



# PRINCIPALES MODIFICATIONS DES LOIS DU JEU

**Document réalisé par CDA 68 avec l'aide de M. Sylvain GRAZZINI (district de Provence)**

## **TERRAIN**

*Les logos, emblèmes des fédérations nationales, des compétitions, etc. sont autorisés sur les drapeaux de coin (pas de publicité).*

## **BALLON**

*Aucune modification.*

## **JOUEURS**

*Coup franc direct si un remplaçant ou un officiel d'équipe interfère avec le jeu.*

*Si quelque chose, quelqu'un (autre qu'un joueur) touche le ballon alors qu'il entre dans le but, l'arbitre peut accorder le but si le fait que le ballon ait été touché n'a aucune influence sur les défenseurs.*

*Si un but est marqué alors qu'une personne supplémentaire se trouvait sur le terrain et que l'arbitre a fait reprendre le jeu, le but est validé et le match continue.*

## **EQUIPEMENTS DES JOUEURS**

*Tout ruban adhésif ou autre matériau appliqué sur les chaussettes, ou les recouvrant doit être de la même couleur que les chaussettes.*

*Les cuissards doivent être de la même couleur que le short ou la partie inférieure du short, et les joueurs d'une même équipe doivent tous porter la même couleur.*

*La couleur du maillot de corps (sous -vêtement) doit être identique à la couleur dominante des manches du maillot, et les joueurs d'une même équipe doivent tous porter la même couleur.*

*Un joueur perdant accidentellement une chaussure ou un protège tibia peut continuer à jouer jusqu'au prochain arrêt de jeu.*

*Si avant de remettre son équipement en ordre le joueur joue et marque un but, le but est accordé, pas d'avertissement.*

## **ARBITRE**

*Si plusieurs fautes se produisent en même temps, la faute la plus grave est sanctionnée.*

*Un joueur blessé après avoir été soigné rapidement sur le terrain n'est pas obligé à sortir si son adversaire a écopé, pour ce geste, d'une sanction administrative*

## **COUP D'ENVOI ET REPRISE DU JEU**

*Le ballon peut être botté dans n'importe quelle direction au coup d'envoi.*

## **BALLON EN JEU ET HORS DU JEU**

*Si le ballon rebondit sur l'arbitre, il reste en jeu, sauf s'il a franchi entièrement les limites du terrain.*

## **DETERMINER L'ISSUE D'UN MATCH: Tirs au but**

*Un joueur temporairement sorti du terrain (blessure) au coup de sifflet final peut participer.  
Les équipes doivent disposer du même nombre de joueurs avant et pendant les tirs au but*

## **HORS JEU**

*La ligne médiane est neutre pour le hors jeu, le joueur doit se trouver dans la moitié adverse.  
Les bras des joueurs ne sont pas pris en compte.*

*Le coup franc sera joué à l'endroit où le joueur fautif a touché le ballon (avant c'était l'endroit où se trouvait le joueur en position de hors jeu), endroit qui peut maintenant se situer dans sa propre moitié de terrain (retour de HJ).*

## **FAUTES ET INCORRECTIONS**

*Une faute avec contact donne lieu à un coup franc direct.*

*Les fautes commises à l'égard des remplaçants, officiels d'équipe, arbitres etc. donnent lieu à un coup franc direct.*

*Si un joueur empêche l'équipe adverse de marquer ou annihile une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main, le joueur doit être exclu où qu'ait été commise la faute.*

*Annihiler une occasion manifeste de but dans sa propre surface de réparation (Nouveauté)*

*L'arbitre doit accorder un penalty et avertir le joueur fautif à condition que celui-ci ait essayé de jouer le ballon et était en mesure de le faire.*

*Dans tous les autres cas de fautes dans la surface de réparation (tenir, tirer ou pousser l'adversaire, ne pas essayer de jouer le ballon ou ne pas être en mesure de le faire, faute grossière ou brutalité...) la double peine (penalty et carton rouge) continue de s'appliquer.*

## **PENALTY**

*Coup franc indirect si le ballon est tiré vers l'arrière.*

*En cas de feinte illégale (marquer un temps d'arrêt en bout de course) coup franc indirect et avertissement.*

*Par contre, marquer un temps d'arrêt dans la course et la reprendre, est autorisé.*

*Avertissement au gardien s'il enfreint les lois et penalty à retirer (si le ballon ne pénètre pas dans le but).*

## **RENTRE DE TOUCHE**

*Le ballon doit être lancé des deux mains et l'adversaire doit se trouver à 2 m.*

## **COUP PIED DE BUT**

*Un coup pied de but frappé directement dans ses propres buts donne lieu à un corner pour l'adversaire à condition que le ballon soit en jeu (sorti de la surface de réparation)*

*Un coup de pied de but frappé directement dans le but adverse est autorisé*

## **CORNER**

*Un but peut être marqué directement sur corner uniquement dans le but adverse.*



Nicod Jean Michel